

**ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SOLEDADE**

**AVISO DE LICITAÇÃO
TOMADA DE PREÇOS Nº 00001/2023**

Torna público que fará realizar através da Comissão Permanente de Licitação, sediada na Rua José Francisco de Araújo, 62 - Centro - Soledade - PB, às 09:00 horas do dia 14 de Setembro de 2023, licitação modalidade Tomada de Preços, do tipo menor preço, para: PAVIMENTAÇÃO EM PARALELEPÍPEDO EM TRECHOS DE RUAS DOS BAIROS CHICO PEREIRA E JARDIM CRUZEIRO I, SOLEDADE/PB, CONFORME CR 1077794-07. Recursos: previstos no orçamento vigente. Fundamento legal: Lei Federal nº 8.666/93; Lei Complementar nº 123/06; e legislação pertinente, consideradas as alterações posteriores das referidas normas. Informações: no horário das 07:00 as 13:00 horas dos dias úteis, no endereço supracitado. Telefone: (083) 3383-1725/1094. E-mail: licita.soledade@gmail.com.

Soledade - PB, 29 de Agosto de 2023


DAVID PIERRE GONÇALVES PEREIRA
Presidente da Comissão

AVISO - TP.docx.pdf

Documento número e919832c-968e-4089-b4b7-36e495eb2df9



Assinaturas

 Editais Digitais
Assinou

Pontos de autenticação:

Assinatura na tela

IP: 187.115.161.194 / Geolocalização: -7.129543, -34.876028

Dispositivo: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64)
AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/116.0.0.0
Safari/537.36

Data e hora: Agosto 29, 2023, 15:11:16

E-mail: certificado@editaisdigitais.com.br

Telefone: + 5500000000000

ZapSign Token: db1cba48-****-****-****-ddf431abbf51



Assinatura de Editais Digitais



Hash do documento original (SHA256):

f03161330182bab75465edab22b41025c40b7f37e2fa046443edec530d932c46

Verificador de Autenticidade:

<https://app.zapsign.com.br/verificar/autenticidade?doc=e919832c-968e-4089-b4b7-36e495eb2df9>

Integridade do documento certificada digitalmente pela ZapSign (ICP-Brasil):

<https://zapsign.com.br/validacao-documento/>



Este Log é exclusivo e parte integrante do documento de identificação e919832c-968e-4089-b4b7-36e495eb2df9, conforme os Termos de Uso da ZapSign em zapsign.com.br